

**اساسنامه كانون بازی های رایانه ای**

**و**

**دستورالعمل اجرایی شکوفا ۴**



**شهروند کار آمد و فناوری اطلاعات**

## فهرست مطالب

.....مقدمه

.....بخش اول ( اساسنامه

- فصل اول: تعریف و اهداف
- فصل دوم: وظایف و ارکان کانون
- فصل سوم: سایر مقررات

.....بخش دوم ( تعاریف

- بازی رایانه‌ای
- دسته‌بندی‌های بازی رایانه‌ای
- ورزشکار (بازیکن)
- باشگاه بازی رایانه‌ای
- تیم
- مسابقه
- لیگ (و تورنومنت)
- داور
- هیأت داوری
- مربی
- دوره‌ی آموزشی

.....بخش سوم ( مسابقات و رقابت ها

- آئین نامه اجرایی برگزاری مسابقات
- مسابقات رسمی
- مسابقات باشگاهی
- مسابقات محله ای
- مسابقات منطقه ای
- مسابقات متمرکز

.....بخش چهارم ( دستور العمل اجرایی شکوفا ۴

عصر کنونی دنیای عصر ارتباطات لقب دارد و این نامگذاری به دلیل پیوستگی ارتباطات و اطلاعات و آمیختگی آن دو با تکنولوژی قرن بیستم می باشد که مدت زمانی است وارد قرن بیست و یکم شده است. در این دوره رایانه ها پا در جای پای بشر به واسطه خود بشر گذاشته اند به طوری که می توان هر کاری را از انسان گرفت و به یک رایانه و یا روبات سپرد. با این حال باید به هر انسان یک رایانه و در آینده ای نزدیک یک روبات جهت زندگی ارائه داد .

در حوزه فناوری اطلاعات مهمترین و و جذاب ترین بخش ( بازی های رایانه ای ) و به طور کامل تر و گسترده تر ورزش های الکترونیک می باشد که در حال حاضر از یک کامپیوتر کوچک مانند PSP گرفته تا رایانه ها و لپ تاپ های مخصوص گیم ، موبایل ها، روبات های ورزشکار و مسابقات رباتیک تا مدل های کنسول ماشین، هواپیما، موتور، قایق و بالگرد همگی سرگرمی ها، تفریحات و حتی ورزش های حرفه ای دنیا محسوب می شوند، که در کنار تمام این بخش ها بازی های رایانه ای یا همان ورزش های مجازی با استفاده از قدرت اینترنت یک ایرانی را با یک اروپایی یا آفریقایی با وجود هزاران کیلومتر فاصله در یک نقطه به هم می رساند و امکان گفتگو ، تبادل نظر و نیز مشاهده تصویر یکدیگر را به وجود آورده است .

مدت زمان اندکی است که در کشورمان اهمیت والای بازی های رایانه ای مورد توجه مسئولین و ارگان های دولتی قرار گرفته است و در این میان شهرداری تهران با سرعتی باور نکردنی در حال تعمیم ، گسترش و توسعه این حوزه از حوزه فناوری اطلاعات در پایتخت کشورمان به فکر ایجاد بسترهای مناسب می باشد .

نظر به پتانسیل بالای فرهنگی، اجتماعی شهرداری تهران و نیز امکان ارتباط با حداقل ده میلیون شهروند ساکن مناطق ۲۲ گانه تهران بدون شک یکی از بزرگترین و و مهمترین رویدادهای حوزه بازی های رایانه ای برگزارای این نمایشگاه و جشنواره با محوریت فرهنگ و ورزش می باشد .

## بخش اول

### اساسنامه کانون بازی‌های رایانه‌ای

#### فصل اول – تعریف و اهداف

• ماده (۱) تعریف :

کانون بازی‌های رایانه‌ای که در این اساسنامه کانون نامیده می‌شود یکی از کانون‌های هفتگانه جشنواره شکوفا تحت پوشش معاونت امور اجتماعی و فرهنگی می‌باشد و دارای جایگاه حقوقی در سازمان ورزش شهرداری می‌باشد. این کانون موظف است با رعایت شئون اسلامی و فرهنگی و مقتضیات ملی به عنوان مرجع ذیصلاح در چارچوب اهداف تعیین شده این اساسنامه در امور بازی‌های رایانه‌ای در شهر تهران با هماهنگی تشکیلات درونی شهرداری تهران و تشکیلات برون سازمانی نظیر وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی ( بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای )، وزارت ورزش و جوانان ( کانون ورزش‌های الکترونیک ) فعالیت نمایند .

• ماده (۲) اهداف :

۱. ترغیب نسل جوان و اقشار مختلف جامعه به مشارکت در فعالیتهای منظم، اصولی و قانونمند در زمینه انجام بازی‌های رایانه‌ای .
۲. ایجاد زمینه‌های مناسب برای کشف، رشد و پرورش استعدادها .
۳. بالا بردن توانایی و قابلیت و ارتقاء سطح کیفی استعدادها و مهارت‌های موجود بر اساس اصول و شیوه‌های علمی .
۴. کشف و جذب استعدادها و توانمندی‌های آحاد مختلف جامعه و تقویت آنها به منظور رشد کمی و کیفی در رشته‌های مختلف بازی‌های رایانه‌ای .
۵. استفاده از دانش، تجارب و توانمندی‌های گروه‌ها و مجامع بین‌المللی .
۶. احیاء و اشاعه خصلت‌های اسلامی و ملی در حوزه بازی‌های رایانه‌ای .
۷. ایجاد زمینه‌های لازم برای حضور ورزشکاران نام‌آور، مربیان و سایر دست‌اندرکاران در عرصه‌های فرهنگی ورزشی مجموعه شهرداری تهران .
۸. تقویت اصل محله محوری و کمک به تشکیل کانون بازی‌های رایانه‌ای در سراهای محلات .
۹. برگزاری جشنواره‌ها، مسابقات محله‌ای و منطقه‌ای در حوزه بازی‌های رایانه‌ای .
۱۰. جذب فعالان و مخاطبان حوزه بازی‌های رایانه‌ای در کانون بازی‌های رایانه‌ای محلات .

## فصل دوم : وظایف و ارکان کانون

### • ماده ۳ )

#### وظایف کانون به شرح زیر تعیین می‌شود :

۱. برگزاری مسابقات در سطح محلات، مناطق و شهر تهران در رشته‌های مختلف بازی‌های رایانه‌ای .
۲. برگزاری دوره‌های آموزشی توجیهی و ارتقای مربیگری و داوری با همکاری مراجع ذیصلاح .
۳. گزینش و جذب ورزشکاران نخبه و طراز اول کشور، تولیدکنندگان بازی در رشته‌های مختلف جهت تشکیل تیم‌های مربوطه و جذب استعدادها و تقویت آنها از طریق تشکیل و برگزاری کارگاه‌های آموزشی مختلف .
۴. حضور مداوم و فعال در مجامع داخلی و کنگره‌های علمی، تحقیقاتی که از سوی نهادهای داخلی و بین‌المللی در زمینه بازی‌های رایانه‌ای برگزار می‌شود .
۵. تهیه گزارش و تحلیل‌های لازم از رویدادها و تصمیمات مختلف داخلی و بین‌المللی در حوزه بازی‌های رایانه‌ای .
۶. برقراری ارتباط اصولی با مجامع داخلی مربوطه به منظور اخذ امتیاز برگزاری مسابقات و دوره‌های مختلف .
۷. تعیین نحوه برگزاری، قواعد، مقررات ، مربیان و داوران مسابقات با هماهنگی نهادهای ذیربط .
۸. تهیه و تدوین تقویم برنامه‌ای و ورزشی اعم از کوتاه مدت، میان‌مدت و بلندمدت .
۹. ایجاد واحدهای اطلاعات و آمار و طبقه‌بندی و نگهداری اسناد مربوطه و تهیه شناسنامه جهت ورزشکاران، مربیان و داوران، تولیدکنندگان و بازی‌سازان .
۱۰. همکاری با واحدهای اجرایی - کارشناسی، تحقیقاتی، علمی و فنی نهادها، ارگان‌ها، وزارتخانه‌ها ، موسسات و سازمان‌های وابسته به دولت و موسسات عمومی غیردولتی، افراد علاقه‌مند و محققان .
۱۱. تشکیل کمیته‌های مختلف تخصصی در چارچوب اساسنامه .
۱۲. تهیه و ارائه گزارش عملکرد به جشنواره شکوفا، معاونت اجتماعی و فرهنگی شهرداری .
۱۳. انتشار کتب، جزوات، نشریات، و ایجاد رسانه‌های آموزشی و خبری و ترجمه قوانین بین‌المللی در چارچوب اساسنامه .
۱۴. فراهم نمودن زمینه‌های تشویق و قدردانی و حمایت‌های مادی و معنوی از دست‌اندرکاران مربوطه به طرق مختلف .

۱۵. تلاش و کوشش در جهت جذب و جمع‌آوری استعدادهای مادی و معنوی به منظور توسعه و تعمیم رشته‌های مختلف بازی‌های رایانه‌ای .
۱۶. تهیه و تدوین آیین‌نامه‌ها و مقررات داخلی .
۱۷. ارتباط مستمر با کمیته‌ها و مجامع بین‌المللی و شرکت در جلسات و برنامه‌های کمیته‌های مذکور .
۱۸. انجام تحقیقات علمی و برگزاری نمایشگاه‌های سالانه به منظور ارتقای کمی و کیفی برنامه‌ها و فعالیت‌های این حوزه .
۱۹. سیاستگذاری ، نظارت ، و ارزیابی عملکرد کانون‌های بازی‌های رایانه‌ای سراسری محلات و ساماندهی بازیکنان با سیاست‌های هماهنگ در ۳۷۴ محله .

• ماده ۴ ( )

**ارکان کانون عبارتند از :**

۱. کانون بازی‌های رایانه‌ای
۲. شورای سیاست‌گذاری بازی‌های رایانه‌ای
۳. رئیس کانون
۴. دبیر و نائب رئیس کانون

• ماده ۵ ( )

**کانون بازی‌های رایانه‌ای جشنواره شکوفا**

۱. رئیس کانون بازی‌های رایانه‌ای از طرف رئیس جشنواره شکوفا ( معاون اجتماعی فرهنگی شهرداری ) انتخاب می‌گردد.
۲. دبیر و نائب رئیس کانون از طرف ریاست سازمان ورزش ( رئیس کانون ) انتخاب می‌گردند.
۳. دبیر علمی کانون از طرف رئیس جشنواره شکوفا ( معاونت اجتماعی فرهنگی شهرداری ) انتخاب می‌گردند.
۴. چهار نفر نیروی کارشناس و متخصص بازی‌های رایانه‌ای از طرف رئیس سازمان ورزش ( رئیس کانون ) معرفی و در کانون به کارگیری می‌شوند.

• ماده ۶ ( )

**وظایف رئیس کانون به شرح زیر است :**

۱. بررسی و تصویب گزارش سالانه‌ی کانون
۲. بررسی و پیشنهاد بودجه‌ی سالانه‌ی کانون

۳. پیشنهاد اصلاح اساسنامه و یا ارائه برنامه های کلان مدیریتی به رئیس جشنواره شکوفا
۴. اجرای برنامه های کوتاه مدت، میان مدت، و بلندمدت و تقویم ورزشی و خط مشی کانون
۵. تصویب آیین نامه داخلی کانون های سراهای محلات
۶. اجرای آیین نامه های اجرایی، اداری، استخدامی، مالی و معاملاتی و سایر آیین نامه ها و مقررات مورد نیاز کانون با رعایت قوانین و مقررات مربوط پس از تأیید رئیس جشنواره شکوفا
۷. انتخاب بازرس قانونی
۸. انتخاب اعضاء شورای سیاست گذاری بازی های رایانه ای و اعلام به رئیس جشنواره شکوفا
۹. بررسی گزارش بازرس قانونی

• ماده ۷ )

**اعضای شورای سیاست گذاری بازی های رایانه ای :**

۱. رئیس سازمان ورزش شهرداری ( رئیس کانون )
  ۲. نایب رئیس کانون ( معاونت تفریحات سازمان ورزش )
  ۳. دبیر کانون
  ۴. مدیر عامل سازمان فناوری اطلاعات و ارتباطات شهرداری
  ۵. نماینده وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی
  ۶. نماینده وزارت ورزش و جوانان
  ۷. رئیس انجمن بازی های رایانه ای سازمان ورزش
  ۸. دبیر علمی کانون بازی های رایانه ای
  ۹. دبیر جشنواره شکوفا
  ۱۰. دو نفر از معاونان سازمان ورزش ( آقایان / بانوان )
- تبصره : احکام اعضای شورای سیاست گذاری هیأت رئیسه توسط رئیس سازمان ورزش صادر و ابلاغ می گردد .

• ماده ۸ )

**وظایف شورای سیاست گذاری به شرح زیر تعیین می شود :**

۱. تهیه و تدوین عملکرد سالانه کانون و تقدیم آن به رئیس کانون
۲. ارائه پیشنهادات مربوط به آئین نامه، دستورالعمل ها و سایر قوانین و مقررات ورزشی به رئیس کانون
۳. تهیه و پیشنهاد بودجه، اعتبارات، برنامه ها و تقویم های کوتاه مدت، میان مدت و بلندمدت کانون
۴. اجرای مصوبات شورای سیاست گذاری کانون با نظارت بر عملکرد اجرایی کانون
۵. تهیه و تدوین چشم انداز بلند مدت برنامه های کانون جهت اجرای مناسب در شهر تهران

• ماده ۹ )

وظایف نایب رئیس کانون ( معاونت تفریحات سازمان ) به شرح زیر تعیین می‌شود :

۱. انجام اقدامات لازم در جهت تهیه امکانات، تجهیزات و بودجه کانون
۲. شرکت در همایش ها، اجلاس ها و برنامه های مختلف این حوزه
۳. جذب و به کارگیری قهرمانان، مربیان، داوران و ورزشکاران که دارای رتبه و مقام هستند جهت معرفی به محلات
۴. نماینده سازمان در ارگان ها و نهاد های مرتبط

• ماده ۱۰ )

دبیر کانون وظیفه کلیه امور اجرایی کانون را با هماهنگی رئیس کانون دارا می‌باشد:

۱. اجرای تصمیمات رئیس کانون و سیاست های کلان جشنواره شکوفا
۲. تهیه صورت جلسه تهیه صورت جلسه شورای سیاست گذاری بازی های رایانه ای
۳. شرکت در جلسات محلات و مناطق برای هماهنگی امور مربوط و راهنمایی های لازم
۴. شرکت در جلسات فنی که از سوی مجامع داخلی مربوطه با نظر رئیس کانون
۵. تهیه و تقدیم عملکرد سالانه و برنامه های کانون به رئیس کانون
۶. اجرای تصمیمات و مصوبات رئیس کانون

• ماده ۱۱ )

در کانون به منظور استفاده از تجارب، تخصص و استعداد های قهرمانان، مربیان، داوران و سایر دست اندرکاران و با هدف اجرای دقیق قوانین و مقررات بین المللی، داخلی و بررسی راهکارهای توسعه و گسترش بازی های رایانه ای کمیته هایی از قبیل کمیته فرهنگی، کمیته اجرایی، کمیته های اداری و مالی، کمیته تحقیقات و آموزش، کمیته فعالیت و سرمایه گذاری در امور بازرگانی و کمیته روابط بین المللی و غیره تشکیل می‌گردد. طرز تشکیل، وظایف، فعالیت، مسائل اداری و معاملاتی، فرهنگی، ورزشی و سایر موارد ذیربط با کمیته ها به موجب آئین نامه ای می‌باشد که توسط رئیس کانون تهیه و پس از تأیید هیأت رئیس جشنواره شکوفا به اجرا در می‌آید.



## فصل سوم – سایر مقررات

### • ماده ۱۲

بودجه کانون از منابع زیر تأمین می‌شود:

۱. کمک‌های مالی سازمان ورزش
۲. کمک‌های مالی معاونت اجتماعی فرهنگی شهرداری تهران
۳. کمک‌های مالی سایر نهادها و موسسات شهرداری تهران
۴. عواید حاصل از برگزاری مسابقات و برنامه‌های ورزشی و آموزشی
۵. کمک‌های مالی اشخاص حقیقی و حقوقی شامل دستگاه‌های دولتی و وابسته به دولت، مؤسسات عمومی غیردولتی، مراکز نظامی و انتظامی، اصناف و بازاریان و سایر اقشار مردم
۶. عواید حاصل از فروش کتب، جزوات، عکس‌ها، فیلم‌ها، مقالات و نشریات ورزشی و بازی‌های رایانه‌ای
۷. عواید حاصل از اجاره اماکن ورزشی متعلق به کانون
۸. اخذ وام از مؤسسات اعتباری و سیستم بانکی
۹. عواید حاصل از انجام فعالیت‌های بازرگانی، تجاری و خدماتی

### • ماده ۱۳

رئیس کانون موظف است اعتبارات مورد نیاز سال آتی خود را حداکثر تا پایان اسفند ماه هر سال با توجه به سیاست‌های مصوب رئیس جشنواره شکوفا تهیه و ارائه نماید تا در قالب بودجه سالانه سازمان ورزش منظور گردد.

### • ماده ۱۴

کانون مکلف است کلیه قوانین، آیین‌نامه‌ها و مقررات مربوط به نهادها یا مؤسسات دولتی را مراعات و اجرا نماید.

## فصل چهارم :

### دبیر علمی

دبیر علمی کانون بازی های رایانه ای از طرف رئیس جشنواره شکوفا (معاونت اجتماعی فرهنگی شهرداری تهران) جهت نظارت علمی بر عملکرد کانون و محلات و همچنین داوری آثار و مسابقات بازی های رایانه ای به ایفای نقش می پردازد.

## بخش دوم

### تعاریف

#### • (۱) بازی رایانه ای

بازی های الکترونیک قابل اجراء بر روی دستگاه های کامپیوتری شامل رایانه های شخصی، رایانه های سرور، رایانه های خاص و دستگاه های کنسول حرکتی و گوشی های موبایل که به صورت منفرد و یا شبکه ای که مشمول یکی از دسته بندی های ذکر شده در ذیل، و مورد تأیید وزارت ارشاد و بنیاد بازی های رایانه ای باشد.

#### • (۲) دسته بندی بازی های رایانه ای

بر اساس دسته بندی های معمول، بازی های رایانه ای به ۶ دسته تقسیم می شوند:

۱- بازی های جنگی و مبارزه ای ؛ بازی هایی هستند که مضمون آنها جنگ بین

دو کاراکتر و یا گروه، با استفاده از هنرهای رزمی و یا تجهیزات نظامی می باشد.

۲- بازی های ماجراجویی ؛ مضمون این بازی ها که به صورت گروهی و یا فردی

اجرای می شوند، حرکت و جستجو در محیط بازی، درگیری با کاراکترهای منفی، کشف رمز و کلید درها، مکان های مخفی و ... طی چند مرحله و نهایتاً عبور از مرحله نهایی بازی در مدت زمان کمتر است.

- ۳- مسابقات اتومبیل‌رانی و موتورسواری ؛ همانطور که از اسم این دسته متصور است، شامل بازی‌هایی می‌شود که بر مبنای رقابت موتورسواری و اتومبیل‌رانی، به صورت گروهی و یا فردی ساخته شده‌اند.
- ۴- بازی‌های استراتژیک ؛ داستان این بازی‌ها اصولاً به صورت گروهی طراحی شده و به صورت فردی بر اساس رقابت با رایانه قابل اجرا می‌باشد. این دسته از بازی‌ها مبتنی بر تدوین استراتژی و مدیریت منابع مختلف برای رقابت در جریان‌های کاری، تشکیل تمدن‌ها، شهرها، شرکت‌ها بر اساس اتخاذ تصمیم و انجام عملیات مختلف در قسمت‌های مختلف بازی می‌باشد.
- ۵- بازی‌های ورزشی ؛ این دسته شامل بازی‌هایی است که مضمون ورزشی دارند، مانند فوتبال، بسکتبال، بولینگ، تنیس، تیراندازی، اسکی و ... .
- ۶- بازی‌های فکری؛ بازی‌هایی که اصولاً زمینه‌ی فکری داشته و دستورالعمل و الگوی اجرایی مشخصی دارند و رقابت در آنها صرفاً بر اساس توان و مهارت فکری است، مانند شطرنج، دوز، چکرز، ریورسی .
- ۷- دستگاه‌های کنسول حرکتی نظیر ایکس باکس، کینکت، پلی استیشن و کنسول وی .
- ۸- بازی‌های موبایل که تحت گوشی‌های مینی رایانه اجرا و استفاده می‌گردد.

### • (۳) ورزشکار

فردی است که حداقل توان و علاقه بازی در یکی از بازی‌های رایانه‌ای که در دسته‌بندی‌های بند ۲ عنوان شده است را داشته باشد؛ و مورد تأیید یکی از باشگاه‌های تأیید شده‌ی این کانون باشد.

### • (۴) باشگاه بازی‌های رایانه‌ای کانون

مجموعه مستقل یا قسمتی از یک کانون ثبت شده که در آن طبق ضوابط معین در آیین نامه اجرایی تشکیل کانون بازی‌های رایانه‌ای، به امور مربوط به برگزاری بازی‌های رایانه‌ای، آموزش و مسابقات بین اعضاء کانون در سطح شهر تهران می‌پردازد .

### • (۵) مسابقه

رقابتی است که بین دو یا چند گروه یا فرد، از یک یا چند باشگاه در یک محیط بازی تأیید شده در یکی از دسته‌بندی‌های ذکر شده برگزار می‌شود.

• (۶) لیگ

رقابتهای تیم‌های مختلف محلات تهران بر اساس برنامه ریزی و زمان بندی خاصی برگزار می‌شود.

• (۷) تیم گروه‌هایی متشکل از چند ورزشکار که از طرف کانون ها معرفی و به تأیید انجمن بازی های رایانه

ای سازمان رسیده باشد و توان انجام بازی و رقابت در بازی‌های مجاز و مورد ذکر در حداقل یکی از

دسته‌بندی‌های ذکر شده را داشته باشند.

• (۸) داور

فردی است که به تشخیص و تأیید انجمن بازی های رایانه ای سازمان ورزش موفق به احراز شرایط برای قضاوت در

حداقل یکی از دسته‌بندی‌های موضوع بند ۲ این فصل را داشته باشد.

• (۹) هیأت داوری

هیأتی است مرکب از داوران موضوع بند ۸ که بنابر تشخیص و تأیید کانون قضاوت در مسابقات و لیگ‌های بازی‌ها را بر

عهده خواهد داشت.

• (۱۰) مربی

فردی است که به تشخیص و تأیید کانون توان ارائه آموزش در حداقل یکی از بازی‌های مربوط به دسته‌بندی‌های ذکر

شده در بند ۲ را که تأیید مراجع ذی ربط را داشته باشد را در هر محله (کانون بازی های رایانه ای ) می تواند فعالیت

نماید.

• (۱۱) دوره‌ی آموزشی

به دوره‌ای اطلاق می‌شود که در مقطع زمانی خاصی برای ورزشکاران، داوران یا مربیان به منظور آشنایی با اصول و

قواعد و نحوه برگزاری و یا انجام بازی‌های رایانه‌ای و سایر موارد مربوط به آنها برگزار می‌گردد .

• (۱۲) بازی ساز

به فردی اطلاق می شود که دارای تخصص و یا علاقه به ساخت و تولید بازی های رایانه ای دارد.

• (۱۳) تولیدکنندگان :

شرکت، موسسات و یا افرادی که در حوزه تولید و ساخت بازی فعالیت می نماید.

تبصره : مرجع تاییدکنندگان بنیاد ملی بازی های رایانه ای وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی می باشد.

#### ● (۱۴) جشنواره :

برگزاری مسابقات و رقابت های قهرمانی بازی، برگزاری رقابت های علمی ساخت بازی و تولید آن در قالب جشنواره.

### **بخش سوم**

#### **مسابقات و برگزاری آنها**

##### ● آیین نامه ی اجرایی برگزاری مسابقات

مجموعه ای است شامل برنامه ریزی زمان بندی، قواعد و قوانین مسابقات، مقررات حاکم بر هر بازی و نحوه داوری آنها که توسط انجمن بازی های رایانه ای سازمان ورزش منطبق با قوانین وزارت ورزش و جوانان تهیه و تنظیم شده و به تأیید کانون و دبیر علمی رسیده باشد.

##### ● مسابقه رسمی

رقابتی است که بین افراد یا تیم های مختلف باشگاهی، محله ای، منطقه ای، استانی در قالب قواعد و ضوابط تعیین شده توسط کمیته های تخصصی و با آگاهی و تأیید کانون و حضور نماینده و داور مورد تأیید کانون آن برگزار می گردد.

##### ● مسابقات باشگاهی

مسابقاتی رسمی هستند که بین باشگاه های محلات و مناطق در دسته بندی های موضوع بند ۲ بخش دوم بر اساس بازی های مورد تأیید کانون در هر دوره مسابقات برگزار می گردد.

##### ● مسابقات محله های

مسابقه هایی رسمی هستند که با تأیید و تصویب کانون و طبق برنامه و زمان بندی خاص بین تیم های مختلف در سطح محله برگزار می شوند.

##### ● مسابقات منطقه ای

مسابقات رسمی هستند که بین تیم های محله ای برگزیده هر محله طبق برنامه و زمان بندی معین اجراء می شوند.

- **مسابقات متمرکز مسابقه‌هایی هستند ، که به صورت رسمی بین تیم‌های مناطق ۲۲ گانه براساس برنامه و زمان بندی خاص برگزار می‌شوند.**

## **بخش چهارم**

### **دستورالعمل اجرایی بازی های رایانه ای**

#### **مقدمه:**

جشنواره شکوفا یا شهروندکار آمدو فناوری اطلاعات از سال ۱۳۹۱ آغاز به کار کرد. این جشنواره شامل کانون های مختلفی می باشد که یکی از آنها کانون بازی های رایانه ای است . دبیر اجرایی این کانون سازمان ورزش شهرداری تهران و دبیر علمی آن رئیس بنیاد بازی های رایانه ای وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی می باشد. در راستای برگزاری جشنواره شکوفا برای چهارمین دوره متوالی ، دستورالعمل ذیل جهت برگزاری باشکوه تر این جشنواره در سطح محلات و مناطق شهر تهران تدوین شده است .

#### **رشته های مسابقات :**

مسابقات سال ۹۴ مانند سال های گذشته در دو بخش **online** (سازمان فناوری اطلاعات) و **local** (سازمان ورزش) به تفکیک آقایان و بانوان انجام می گردد که اسامی رشته ها به شرح ذیل می باشد :

#### **بخش local :**

##### **آقایان:**

۱. Warcraft dota allstars
۲. Fifa 2015
۳. Pes2015

##### **بانوان :**

۱. Nfs most wanted 2
۲. Snail mail

#### **بخش online**

۱. آسمان دژ
۲. CS کانتر استرایک
۳. Call of duty
۴. پرچم چی کسی بالاست
۵. خروس جنگی

## نکات لازم :

۱. برگزاری رشته های online به صورت متمرکز و با همکاری سازمان فناوری اطلاعات می باشد و مناطق تنها وظیفه تبلیغات این مسابقات را در غالب بروشور در سطح محلات و منطقه دارند .
۲. شرکت کنندگان در بازی های آنلاین جهت ثبت نام و شرکت در رقابت ها می توانند به سایت [game.mytehran.ir](http://game.mytehran.ir) مراجعه کرده و یا از لینک موجود در سایت [varzesh.tehran.ir](http://varzesh.tehran.ir) استفاده کنند.
۳. به توضیحات ذکر شده جلوی هریک از رشته ها توجه لازم را داشته باشید در غیر اینصورت از انجام مسابقه توسط بازیکن خاطی جلوگیری بعمل خواهد آمد .
۴. مسابقات local طبق سنوات گذشته در سطح محله و منطقه برگزار شده و اسامی نفرات برتر جهت شرکت در مسابقات نهایی به سازمان اعلام خواهد شد .
۵. در رشته تیمی در صورت ارسال اسامی کمتر از ۵ نفر، آن تیم حق شرکت در رقابت ها را ندارد .

## زمان برگزاری مسابقات در سطح محله و منطقه :

به علت تغییر رشته های رقابتی و ایجاد هیجان و همچنین برگزاری مسابقات در فرصت مناسب و مکفی زمان شروع مسابقات در سطوح مختلف به شرح ذیل می باشد.

۱. رقابت های محله ای : ۳۰ مهر ماه الی ۱۰ آذر ماه
  ۲. رقابت های منطقه ای : ۲۰ آذر ماه الی ۱۰ دی ماه
- مناطق موظف می باشند پس از دور منطقه ای ، اسامی تیم ها و نفرات برتر هر رشته (اول ، دوم ، سوم) را به همراه کپی مدارک شناسایی (کارت ملی ) راتا تاریخ ۹۴/۱۰/۳۰ به سازمان ورزش ارسال نمایند .
  - ارائه گزارشات مناطق می بایست بر اساس جداول پیوست صورت پذیرد .
  - لازم به ذکر است هفت روز قبل از انجام رقابت های محله ای و منطقه ای می بایست تاریخ انجام مسابقات طی نامه ای به سازمان گزارش شود تا ناظران اجرایی و علمی در محل برگزاری حضور به هم رسانند .
  - گزارشات می بایست بصورت مصور به سازمان ارسال گردد .

## داوری :

داوران می بایست طی نامه ای از انجمن بازی های رایانه ای درخواست شوند و انجمن نیز با معرفی نامه ای خطاب به منطقه داوران را معرفی می کند. معرفی نفرات برتر هر رشته به سازمان می بایست با تائیدیه مکتوب و امضای سرداور همراه باشد .

در پایان باید این نکته را خاطر نشان کرد که در صورت عدم ارسال فرم نفرات برتر هر رشته به سازمان ، نفرات برتر آن منطقه در لیست شرکت کنندگان نهایی ، جایگاهی نخواهند داشت و از دور مسابقات حذف می گردند .